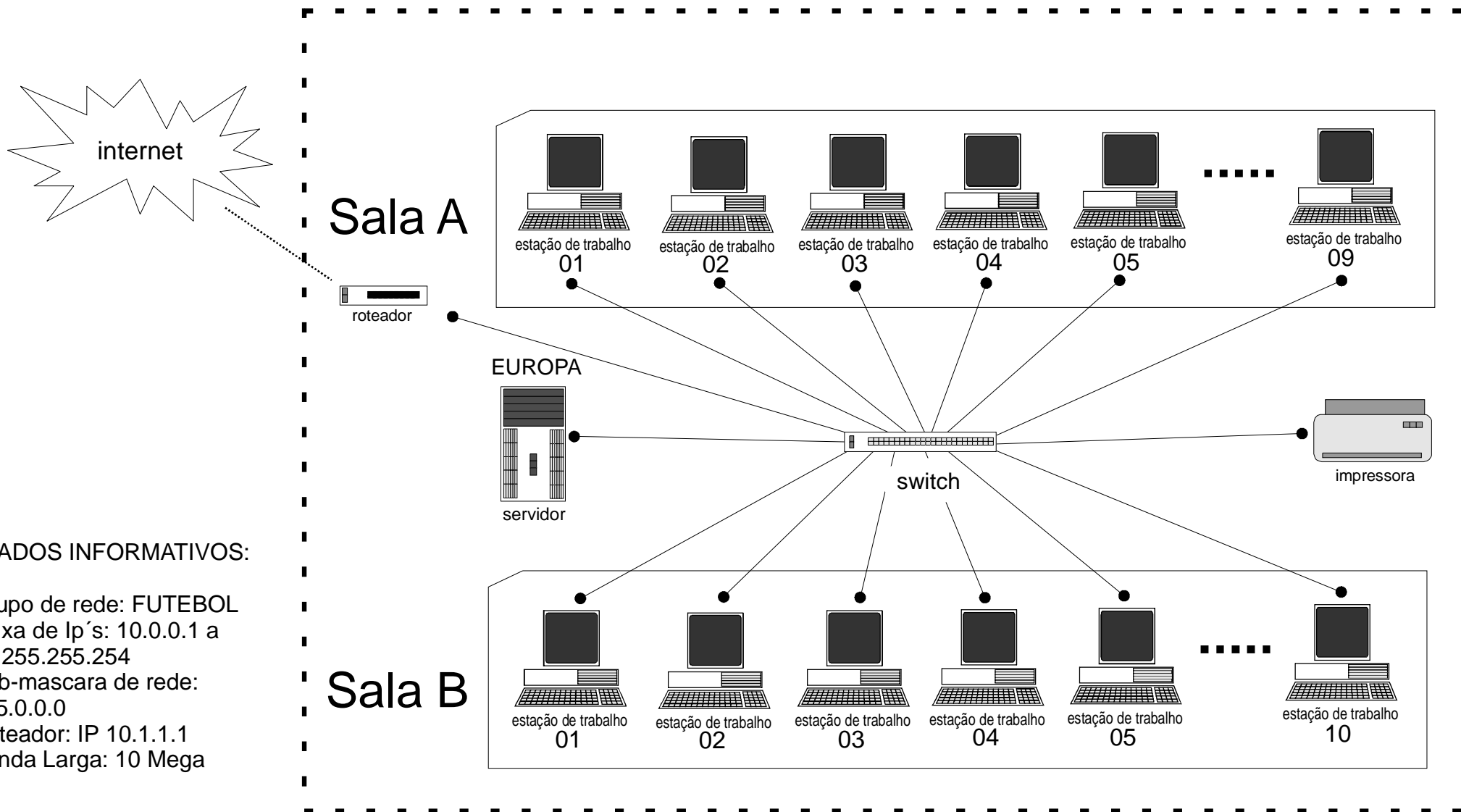


1	Qual o tipo de classe da rede FUTEBOL?	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>CLASSE A.</b>	
2	Sabendo-se que a rede FUTEBOL limita-se somente a 2 salas, qual é o tipo de rede e sua tecnologia?	Pontuação máxima do item: 2,0 pontos
	Resposta: <b>TIPO LAN (LOCAL AREA NETWORK) ou REDE LOCAL. TECNOLOGIA ETHERNET.</b>	
3	Qual o tipo de tipologia na rede FUTEBOL?	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>ESTRELA.</b>	
4	O <i>internet protocol</i> do seu computador é estático ou dinâmico? Justifique sua resposta.	Pontuação máxima do item: 2,0 pontos
	Resposta: <b>IP DINÂMICO. É UM NÚMERO DADO ATRAVÉS DO DHCP QUANDO É CONECTADO A REDE.</b>	
5	Relacione todas as pastas compartilhadas existentes no servidor EUROPA.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>ALEMANHA, FRANÇA e INGLATERRA.</b>	
6	Identifique o nome da impressora que está em rede, o seu endereço físico de rede e o endereço IP.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>XEROX PHASER 3450. IP 10.1.1.185.</b>	
7	Qual o tipo de cabo de rede utilizado no seu computador e que faz a conexão física com a rede FUTEBOL?	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>PAR TRANÇADO ou CAT5e ou CATEGORIA 5e ou UTP.</b>	
8	Qual conector de rede está sendo usado no seu computador? Dica: nele está conectado um cabo UTP sem blindagem de 4 pares.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>RJ-45.</b>	
9	O cabo de rede utilizado nesse computador é do tipo <i>cross over</i> ? Sim ou não? Justifique a sua resposta.	Pontuação máxima do item: 2,0 pontos
	Resposta: <b>NÃO. CABOS CROSS OVER PERMITEM LIGAR DIRETAMENTE 2 MICROS, SEM USO DE HUB OU SWITCH.</b>	
10	Essa rede possui um <i>domain name system</i> ? Sim ou não? Se sim, identifique qual é o DNS.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>SIM. 10.1.1.1.</b>	
11	Relacione o(s) comando(s) (digitado no <i>Prompt MS-DOS</i> ) para testar a conectividade entre o seu computador e o servidor EUROPA?	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>PING ou NET VIEW.</b>	
12	Utilize qualquer <i>web browser</i> instalado no seu computador para verificar se na rede FUTEBOL é utilizado servidor PROXY para as solicitações de conexão de acesso à internet. Sim ou não? Justifique a sua resposta.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>NÃO. NÃO EXISTE NENHUM CONTROLADOR A NAVEGAÇÃO DOS USUÁRIOS DA REDE BEM COMO CACHE DOS SITES NAVEGADOS. PODE-SE VERIFICAR QUE EM NENHUM WEB BROWSER ESTÁ CONFIGURADO E NEM HABILITADO O PROXY COMO SUAS PORTAS DE ACESSO.</b>	
13	O servidor EUROPA foi configurado para ser servidor de impressão e de arquivo ao mesmo tempo. Identifique qual o tipo de arquitetura do servidor EUROPA, se <b>servidor</b> , <b>cliente</b> ou <b>cliente-servidor</b> . Justifique a sua resposta.	Pontuação máxima do item: 2,0 pontos
	Resposta: <b>CLIENTE-SERVIDOR. SÃO OS 2 LADOS DE UMA APLICAÇÃO. EM GERAL, O CLIENTE É O LADO DO USUÁRIO E É QUEM INICIA A OPERAÇÃO. O SERVIDOR ATENDE O USUÁRIO, FORNECENDO AS RESPOSTAS SOLICITADAS. É A ARQUITETURA MAIS UTILIZADAS NAS APLICAÇÕES DA REDE OU DA INTERNET.</b>	
14	O <i>mouse</i> utilizado no seu computador usa tecnologia <i>wireless</i> ? Sim ou não. Justifique a sua resposta.	Pontuação máxima do item: 1,0 ponto
	Resposta: <b>NÃO. MOUSE COM CABO, DO TIPO ÓPTICO E CONEXÃO PS/2.</b>	
15	O <i>mouse</i> , o monitor e o teclado conectados no seu computador utilizam-se de qual tipo de protocolo de transporte?	Pontuação máxima do item: 2,0 pontos
	Resposta: <b>PROTOCOLO DE TRANSPORTE UDP (USER DATAGRAM PROTOCOL).</b>	

# MAPA DE REDE PARA APLICAÇÃO DA PROVA PRÁTICA TÉCNICO EM SUPORTE DE REDES (CÓDIGO 202)

A figura a seguir representa o mapa de rede do ambiente de prova.



### DADOS INFORMATIVOS:

Grupo de rede: FUTEBOL

Faixa de Ip's: 10.0.0.1 a 10.255.255.254

Sub-mascara de rede: 255.0.0.0

Roteador: IP 10.1.1.1

Banda Larga: 10 Mega